

AQUARETTO ÚJ SEGÉDMUNKÁSOK KIEGÉSZÍTŐ

TARTALOM:
Kutatóállomás
Idomító medence
Műszaki állomás

JÁTÉKSZABÁLYOK:

Használd az alapjáték szabályait az alábbi kiegészítésekkel:

ELŐKÉSZÜLETEK:

Az előkészületek során helyezd el mindhárom lapkát a játéktér közepére.

A JÁTÉK SORÁN:

Amikor valamelyik játékos munkást kap, a középén található lapkák közül is választhat egyet (ha maradt). A játék végéig a választott lapka az ő tulajdonában marad.

KUTATÓÁLLOMÁS



FIGYELEM! A játékos csak az ELSŐ munkásának megszerzésekor veheti el ezt a lapkát!

Az állomás megszerzésekor a játékos az első munkását ráhelyezheti bármely olyan állatfajra, ami megtalálható a medencéjében. Ez a munkása lesz a Kutató. A játékosnak csak 1 Kutatója lehet és a Kutatót nem lehet elmozgatni a játék során.

Pontszámítás: a játék végén 1 plusz pontot ér minden olyan állat, amely ahhoz az állatfajhoz tartozik, amelynek a lapkáján a Kutató áll.

IDOMÍTÓ MEDENCE



Amikor a játékos elveszi ezt a lapkát, munkását erre a lapkára kell helyeznie. A játékosnak 1 vagy 2 munkása lehet az Idomító medencén. Az ide helyezett munkásokat nem lehet elmozgatni a játék során!

Pontszámítás: a játékos minden a medencéjében lévő állata után, amelyen villám szimbólum található 2 pontot kap. Ha 2 munkás található az Idomító medencén, abban az esetben 4 pontot kap.

Az a játékos, akinek az Idomító medence a tulajdonában van, idomíthatja a villám szimbólummal rendelkező állatait. Ha Edző található az ilyen állatok mellett, azok után is kap 1-1 pontot.

MŰSZAKI ÁLLOMÁS



Amikor a játékos elveszi ezt a lapkát, munkását erre a lapkára kell helyeznie. Ez a munkás lesz a Karbantartó. A játékosnak csak 1 Karbantartója lehet és a Karbantartót nem lehet elmozgatni a játék során.

Amikor a játékos elveszi ezt az állomást, azonnal kap 5 érmét a banktól. Ha nincs a bankban elég érme, akkor annyit vesz el, amennyi maradt.

A Műszaki állomással rendelkező játékos pénzes akció végrehajtásával a gyűjtőmedencéjéből bármelyik lapkát ki tudja dobni vagy be tudja mozgatni a medencéjébe és bármelyik lapkát megveheti a többi játékostól (nem csak a legfelső lapkát), azonban a gyűjtőmedencében lévő lapkák sorrendjét nem változtathatja meg.